Техническое задание на разработку информационной системы "Банкомат"

Введение

В последние время активно развивается информатизация банковского дела, связанная с использованием современных информационных систем. Это, в первую очередь, связано с востребованностью информационных технологий на динамично развивающемся рынке банковских услуг. Во-вторых, высокий спрос населения на автоматизацию. Банкомат - программно-технический комплекс, предназначенный для автоматизированных выдачи и приёма наличных денежных средств с использованием платёжных карт.

В курсовой работе разработана информационная система банкомата.

Модель данных

1) Карта

2) Владелец карты

Главная форма

1) Внести наличные

2) Снять наличные

3) Узнать баланс

Определить класс Card:

открытые поля:

* Список владельцев карт
* Список карт
* Номер карты, тип string
* ПИН карты, тип string
* Баланс на карте, тип int
* Метод, предоставляющий пользователю меню
* Метод для ввода номера карты
* Метод для ввода ПИН карты
* Метод, чтобы снять наличные с карты
* Метод, чтобы положить наличные на карту
* Метод, чтобы узнать баланс
* Метод, предоставляющий доступные купюры для ввода и снятия наличных
* Метод, который ищет карту с данными, которые ввел пользователь
* Виртуальный метод, который приветствует пользователя

Определить класс Person (наследуется от класса Card)

открытые поля:

* Имя пользователя, тип string
* Фамилия пользователя, тип string
* Отчество пользователя, тип string
* Переопределенный метод, который приветствует пользователя